

2003.06.16

Il sistema C.R.M. / E.R.M.

Customer / Enterprise : Resource Management of Informations



I-SKIPPER è un sistema di CONOSCENZE che raccoglie ed integra <u>INFORMAZIONI COMMERCIALI</u>, dati su Clienti, Persone, Aziende, Prospects in una BANCA DATI. Queste conoscenze sono sinteticamente classificate in quattro archivi principali :

- 1.- Informazioni sulle persone.-
- 2.- Informazioni sulle aziende.-
- 3.- Informazioni su chiamate dei clienti per assistenza.-
- 4.- Informazioni su chiamate attive promozionali .-

Questi archivi principali possono essere alimentati e visualizzati in vario modo :

1.- Inserimento negli archivi principali della banca dati di informazioni per ogni argomento.-

2.- Inserimento di schede informative correlate, documenti, Immagini, ecc.-

3.- Inserimento di informazioni di contatti con persone, sia per l'arricchimento delle informazioni sulle persone, che sulle aziende, che sui progetti commerciali.-

Tutte le informazioni vengono correlate tra di loro secondo necessità e praticità.-

📥 Aziende	(Anagrafi	che)									
Verifiche A	zzeramento (di tutti i campi 4									
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa	Lista	Modifica	Cancella	Inserisci	Esegui	Annulla	Allegati	Termina
Inserire i	criteri di	ricerca e	conferma	re con "Es	segui"						
Cod	I	Rag.So	DC.					Sette	ore		
Indirizz	0			Grup	ро			Vendito	ore		<u> </u>
Citta	·			Sito Inte	ernet			Ager	ite		
Provincia	a			Cen	tr.		Reg	jione			_
Ind.Fil	L.							Cent	ralinf1		
Citta				Prov 2			Be	nionef1			
Ind2.Fil	I							Cent	ralinf2		
Citta	ľ			Prov.3			Re	gionef2			-
Prodot	ti				ota] Co	ncorrente	
targe	et 📃			n	ota						\exists
Abitual	e			C .1	fis.				, 		\exists
CAMP	-			P.I	VA				Poter		
							,			Fine anno	
Fa	itturato		Note	N.B. no							<u> </u>
N.Dipe	endenti			speciali							-
Arch	. Imm.		Arch. Doc.		Conta	itti	St	orico ordini		Na	minativi
Data ins	-		Opera	atore inserim	ento						

Il software applicativo, realizzato in architettura Client/Server, utilizza una data base relazionale per la gestione dei dati, ed un interfaccia utente molto semplice. Attivando il primo bottone in alto a sinistra appare la maschera dei dati di una azienda.

Il bottone successivo dà accesso alle informazioni su tutte le persone che hanno avuto un contatto con la nostra organizzazione, e ed a ogni maschera è possibile navigare nella altre viste logiche di competenza: esempio > Persone >> contatti con quella persona >> azienda >> prodotti fatturati, ecc.

📥 Nomina	tivi : dati per	sonali									
Verifiche A	Azzeramento di	tutti i campi									
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa	Lista	Modifica	Cancella	Inserisci	Esegui	Annulla	Allegati	Termina
Inserire i	i criteri di ri	icerca e	conferma	re con "Es	egui"						
Cod.	S .	tito	lo	•	Cognome				Nome		
Dic.uf	f.Posizione					No	me Az.				
Posizion	ie			•	Azienda						Cons.
attual	le			•	_	Se	ttore				
A.Fun:	z.			•							
A.F.per	s.			•	Sett.Pers	sona				▼ Co	ntem.
Tel.Cel	II.			E.Ma	nil az.			E.Mail pr	iv.		
Tel.Di	r.			Ind.azie	ndale			Ind.ca	isa		
Tel.Cen	tr 🗌						_				_
Tel.Cas	:a										
Anno na	ascita		Progetti di			•	Reg	ione			
	Età	comu	nicazione				(li rif.			<u> </u>
Tit.Stud	lio INGEGNE	RIA CIVILI	3	▼ N.Gui	idate 📃	•	N.Libere				<u> </u>
Lingu		RIA CIVILI BIA GEST	E IONALE			•	NB:NU caratt.				
			ANICA	Eu/a	nno		speciali				V
Archim		RIA TLC	LL		Aut di	spesa	Din uff ar		bitudinario	A	
D. I.	LAUREA	CHIMICA/E	IOLOGIA				0 1: 14				
Data in:	S. LAUREA	<u>economic</u>	AA	gnalato	da Hase	egnalato	Urdini fat	u F	att.	Lonta	itti

Interfaccia UTENTE.-L'interfaccia utente del programma applicativo è guidata da una fila di bottoni in alto :

📥 Perso	ne : Inform	nazioni ap	profondite							- 🗆 🗵
Verifiche	Utilita'									
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa	Lista	Modifica	Cancella	Inserisci	Status	Contatti	Termina

All'apertura di una videata, sono attivi tre tasti: Esegui (una ricerca), Annulla e Termina.-

Infatti il sistema si apre e propone di inserire dei dati per eseguire una ricerca (vedi messaggio evidenziato in rosso). Infatti, il più delle volte, quando si accede ad una base dati si vuol cercare delle informazioni.

Inseriti quindi i termini cercati, schiacciando il tasto Esegui, il sistema fa la ricerca richiesta.

Il tasto Annulla, ci fa uscire dallo stato di ricerca in cui ci troviamo (di default) e ci

permette di scegliere lo stato in cui vogliamo porci : o in ricerca o in inserimento .-

Il tasto **Termina**, ci fa uscire da questa vista logica della base dati.

Sopra i bottoni ci sono due menu (Verifiche e Utilità), che servono essenzialmente per individuare eventuali malfunzionamenti o per cancellare o azzerare eventuali informazioni inserite erroneamente.-

Gli altri bottoni, che inizialmente sono "spenti", si accenderanno quando ci si troverà nelle situazioni in cui gli stessi possono essere utilizzati.

Sotto ai bottoni funzionali appariranno i messaggi del sistema che cercherà di dare una guida o risposte all'utente.-

Per esempio se mi trovo nello stato di ricerca, appare :

📥 Perso	ne : Inforn	nazioni ap	profondite	!					
Verifiche	Utilita'								
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa	Lista	Modifica	Cancella	Inserisci	Esegui	Annulla
Insoriro i	oritori di i	icorca o r	conformar	a con "Ea	oqui"				

Inserire i criteri di ricerca e confermare con "Esegui"

Il messaggio ci suggerisce su cosa fare (Notare che il tasto Inserisci è spento.). Immessi quindi i criteri d i ricerca ed azionato il tasto esegui, mi appare :

📥 Perso	ne : Inform	nazioni ap	profondite	;							
Verifiche	Utilita'										
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa	Lista	Modifica	Cancella	Inserisci	Esegui	Annulla	Doc	Statu
Sono stat	te trovate	12 Linee	Frecce	per selezio	onare, "St	ampa" = s	tampa sin	gola, "Lis	ta" = starr	ipa global	e

Il sistema mi dice che ha trovato 12 schede, o records e mi spiega il significato dei bottoni ora accesi.

Utilizzando i tasti "Avanti" e "Indietro", posso scorrere i records trovati.-

Il tasto "Stampa" mi stampa il record attualmente visualizzato .-

Il tasto "Lista" mi stampa tutti i records trovati.-

- Il tasto "Modifica" mi permette di modificare il singolo record.-
- Il tasto " Cancella ", predispone il sistema ad eliminare il record visualizzato: azione che verrà effettuata quando successivamente attiverò il tasto Esegui.-.-

Il tasto "Inserisci " invece mi permette d'inserire un nuovo record, utilizzando alcune delle informazioni già presenti sulla videata. Se invece voglio inserire una nuova scheda, avendo tutti i campi azzerati, allora, dopo aver scelto lo stato d'inserimento, utilizzando il Menu in alto "Utilità ", posso con un comando pulire tutti i campi.-

N.B. Perché le funzioni di ricerca, inserimento, cancellazione, sopra descritte, vengano eseguite, bisogna attivarle schiacciando il tasto " ESEGUI .

Tipi di campo :

I campi presenti sulle videate sono di vario tipo : possono essere campi liberi, o controllati da tabelle esterne di controllo . Es .:

		sone : Fon	ti / allegati						
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa	Lista	Modifica	Cancella	Inserisci	Esegui	Anni
Progr.		Documen	to						
Codice	•	Tito	lo	Cogno	me			n	ome
Inserin	nento nuov	a persona	C	onsultazio	one status co	orrente	Cons	ultazione l	nforma
Posizione	•				Note	e			
Area fun	·								
11									~~~~
Azienda					Inser	imento nuo	va Azienda		Lons

I campi di color rosso sono dei campi gestiti automaticamente dal sistema : in questo caso servono per associare un documento esterno alla scheda attiva.

I campi con le freccette sono campi controllati da un'altra tabella e possono essere scorsi, cioè scorrere i valori contenuti nella relativa tabella. (Le etichette di tali campi sono color **ocra**).-

Per visualizzare i valori contenuti nelle tabelle di controllo associati a tali campi, bisogna dare un doppio click sul campo desiderato.

A questi campi possono essere collegati altri campi " dipendenti" . Ad esempio, come nell'esempio sopra riportato, al campo " Codice " (il codice di quella persona) sono collegati i campi titolo, cognome e nome (normalmente contenuti nello stesso " Frame " o cornice) .

Se si vuol consultare il documento associato, basta fare doppio click sul nome del documento associato, e si aprirà l'edito corrispondente :

Dopo aver accumulato un'ampia esperienza, nei primi anni '80, nella gestione documentale sui

Se il documento è un'immagine, apparirà il suo formato, .tif o .pdf o altro :

	INTERVENTO DEL 25/09/97 A.I.M FULMEDIA - Sig. Pana ORDINE N. 004288 - 23SET97
Proble SEA e	ematiche esposte per il sistema di stampa FUSE dell'applicazione Skipper per le strutture STC :
4	 1) La stampa come lista di righe risultato di una ricerca non funziona con il salto pagina (nel file FUSE.ORD nella riga relativa al saltopagina è stato settato "e y"); Risoluzione: IN ORD SORU TXT SUILA ROYA (FVIE) è stato ridole atu il suito atu il s
	stillizzando l'interficcia Dos in modo da ovitare problemi
	2) Dopo delle modifiche apportate al file FUSE.ORP a livello di testo la stampa ha prodotto degli errori generali del sistema FUSE e dopo aver scelto l'opzione "chiudi" è stata prodotta una stampa troncata;
	Risoluzione: Problems doubts Alla LUNShezza del file citago fuse.ORP Risolto Sostituenda dove possibile, ibbink con dei tab. Nota: utilizzame Natemad e NON EDIT (porche EDIT dispande i tab in blank)
	 Richiesta di caratteristiche, potenzialità ed eventualmente della documentazione del sistema FUSE per le esigenze del CAP Milano.
	PER IL CAP MILANO De Prà Ivan Mu MA

Infine nelle videate sono presenti dei bottoni, che permettono di saltare da un'applicazione all'altra, o da un tipo di videata all'altro, portandosi dietro alcuni parametri :

Ad esempio, come nella videata sopra riportata, se, inserito un cognome, facendo doppio click sul codice **e questo mi viene trovato**, allora schiacciando il tasto informazioni approfondite, salto direttamente sulla videata di quella persona con le informazioni approfondite di cui dispongo.

Se invece facendo il doppio click su codice, il sistema non trova una scheda relativa a quel cognome, allora potrò schiacciare il bottone "Inserimento nuova persona " e trovarmi nella maschera di caricamento di una nuova anagrafica.-

'E bene tenere presente che saltando, in questo modo, da una videata all'altra, la videata d'origine rimane attiva e quindi, oltre che tenere occupata una certa quantità di memoria di elaborazione, può inibire certe funzioni delle maschere aperte successivamente : in pratica è bene non esagerare con questa navigazione, almeno fino a quando non si è acquisito bene il funzionamento di tutto il sistema.

Dopo aver scorso le funzionalità fondamentali del sistema, riprendiamo l'illustrazione dell'architettura del sistema.

Come accennato nell'introduzione la Banca dati delle Conoscenze, consta di diversi tipi d'informazione , ed ogni tipo d'informazione viene ordinato in un archivio, chiamato in gergo " tabella ".

Le tabelle sono diverse decine, ma noi illustreremo qui solo le tabelle principali, o meglio i quattro principali modelli di visualizzazione delle informazioni, detti anche "Viste Logiche". 1.- Vista di un'anagrafica di una persona :

Per ogni persona ci sarà un'unica scheda che contiene tali informazioni, anche se le stesse verranno

🚖 Persone: I	Dati persor	nali									
Verifiche Utilit	ta'										
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa	Lista	Modifica	Cancella	Inserisci	Esegui	Annulla	Doc	Termina
Inserire i crite	eri di ricero	ca e confer	mare con "l	Esegui"	🗲 mes	saggio	sistema	L			
		_			-						
Cod.	S.	titol	0		Cognome				Nome		
	Posizione					Azienda	•				
	attuale				- ‡	T LEIOTTAL	-	Contemp		Consult Azia	nda
								contemp.			
	Dic.utf.P	osizione							Comp. E	u/anno	
Tel.Cell.				E.Ma	ail az.			E.Mail p	riv.		
Tel Dir				Ind azie	ndale			Ind ca	usa 📃		
Tel Centr											
Tel.Cella											
l el.Casa											
Anno nasc	;ita	F	Progetti di			- F	Regi	one			\
	Età	comu	nicazione			Î.	d				î¥
Titolo Stud	tio			N	.Guidate		N.Libere				<u></u>
Ling	ue										
				T.							~
		•	C		7	A IL-2 CI			-	Dere	
Bus.card	Hu			cartaceo		Altri nies		heral Inc.		BUS.	
Data	a inserimer	nto		Pro	getti	Espp	orec	(The second sec	nserisci (nu Visiona	ovo) contat precedenti	to 7
Operator	e inserimer	nto						<u>[</u>	TISIOIIG	procedenti	
🋃 Start 🗌 🌾	ş 😝 🏹	S 🐺 🛇	; » 🖂 🖂	pplicazioni	🔄 setup		Persone: D	🝸 Imn	nagine - Paint	& 13 (2)	4:40 22.51
🛃 Start 🛛 🌜	🖇 🧊 🐔	S 🎘 🕅	• • • • <u> </u> <u> </u> <u> </u> <u> </u> 4	pplicazioni	setup	A	Persone: D	<u>M</u> lmn	nagine - Paint	0.00	🍕 🗘 22.51

riportate in altre viste logiche d'informazioni. Questa potrà essere definita come unica maschera da cui sarà permesso inserire o modificare i dati anagrafici di una persona.

Verifiche Uti	lita'										
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa		Medifica	Cancella	Inserisci	Esegui	Annulla	Dec	Т
Collegament	o in corso			,		,					
Cod.		Rag.Soc						S	ett.		
Indirizzo				Gru	прро			Se	tt.H		
(max				Sito Ir	nternet			Set	EIII		
3 righe 1] Cen	itralino				Regione		
Ind.Fil.								Cent	ralinf1		
(max 3 r.)				3				Reg	gionef1		
Ind2 Fil								Cent	ralinf2		
(may3ria)				63				B	agionef2		
(manorig.)											
INTOCC/	ABILE	Prospett	ive/SB	Arch.	cartaceo		Az.rif.				
					_		xProg		_ *	<u> </u>	
Cliente					Into					_	
X DIOG.		lis	F		xProg	3.		÷ I			

🏽 👔 Start 🛛 🏈 🇊 💋 🧐 🐺 🚿 🔌 🔁 Applicazioni 🎯 Stampanti 🛛 🍟 Immagine ... 🛕 Dati ap...

2.- Vista di un'anagrafica di un' Azienda :

4.- Vista dei contatti avuti con una persona nel corso di una ricerca per uno specifico progetto: N.B. ci saranno più records collegati ad un'unica persona e a un unico Progetto :

🗅 Tabella Progetti										_ 🗆 ×
'erifiche Utilita'	- Auronati	Stomen	Lists	Education of	Canaolla	Inceriesi I		Ammutto	E Poo	Termine
ollegamento in cor	Avanu	otampa	LISUC	Modifica	Gandella	Insenser	Lacgui	Annulla	000	
oneganiento in cor	50									
Cod.	Progetto		Azien	nda		Po:	sizione rich			
								Cons.Resp	u .	
DATE Mand.		Sosp.		Can	с.		Chiusura			
Contatti con il	cliente tito	lo (cognome		nome	posi	zione			
Codice1									Cons	
Codice2									Cons	
Codice3						L			Cons	
Azioni aperte	Г					carico a	1	<u>*</u>	Entro il	
Acieca 2 accests	L				= :			*		
	L						r	.		
Candidati di suce	esso titolo		ognome		nome	comp.x100	U data	inizio		
Codice4										Cons
Codice5										Cons
Codice6										Cons
note								Person	e x progetto	
							-			
🖁 Start 📗 🍊 😂	📶 😳 🧱 🛤	5 » 🛛 😋	Applicazioni	🎯 Stampanti	i 🛉 🎦 Imma	gine 🔼 🗛 T	abella		S	≜∢(⇔ 12

€800€€ 12.23

🔺 Contatti											
Verifiche Ut	ilita'										
Ricerca	Indietro	Avanti	Stampa	Lista	Modifica	Cancella	Inserisci	Esegui	Annu	illa Do	s Termina
Collegamen	to in corsa	1	i						_		
Codice		TA titole		Cognor	ne		Nome			Con	s Ins
Azienda-a	ttuale				Data doc.		T	el.cell.			
Pos	izione			=			1	el.Dir.			
a	ittuale						Te	.centr.			
E.M	ail az.			E.Mail	priv.		T	el.casa			
Cod		Progetto			Azienda						Cons
										Segnala	ito da
						F					
Data			Conta	atto con		F					
	Ruolo				، ا تا	÷	Oggette				
Ha se	egnalato	- I	Citabile1		Cognome.			Nome.		C	ons Ins
	ll segn.	i‡	Citabile2		llCognom			llNome		C	ons
Situaz	z.ricerca				ין א	¥ ₽					
Azior	ni aperte					In	carico a			entro il	
	Note					_				_	
							E C	ontatto su	iccessivo	nel giorno	
👧 Start 🛛 🌔	🧭 🤃 💋) 😳 🐺 🚿	* 🔁 🖂	oplicazioni	🞯 Stampanti	- Minmagi	ine 🛕 C	ontatti		6 21	∄@∢(⇔ 12.2

Di seguito riportiamo invece le funzionalità presenti nei programmi di altre applicazioni per personalizzare e guidare il workflow dei contatti

Qui le funzionalità sono più sofisticate e rimandiamo alle istruzioni specifiche concordate con il Centro stesso.

1.0					
	📥 I-SKIPPER				
	INSERIMENTO Dati persone			Tab.Pro Comunica	
	(fonti)			Tab.Ti	
	Informazioni approfondite	Esperienze precedenti	Persone: status corrente	Tab. Titoli d	
				Tab.Lir	
	Persone: Ricerca	Persone Contatti	Segnalazioni	Tab.Note (
				Tab.Pos	
	INSERIMENTO base Aziende (fonti)			Tab.Area Fu	
				Tab.Se	
	Aziende			Tab.Fo	
	status corrente			Tab. Re	
	Progetti	Candidati		Tab.Sigle i S.P	
		per progetti		Tab. Ogg Conta	
	Azioni			Tab. Ruo Ricer	

I colori dei bottoni vogliono cercare di evidenziare i vari settori che compongono la banca dati :

- 1.- I tasti VERDI sono pertinenti con le informazioni che riguardano le persone.-
- 2.-I tasti OCRA sono pertinenti con le informazioni che riguardano le ditte.-
- 3.- I tasti GIALLI sono pertinenti con le informazioni che riguardano i progetti .-
- 4.- I tasti **ROSSI** sono pertinenti con le informazioni che riguardano gli avvisi o agenda delle cose da fare.-
- 5.- I tasti **BLU** sono pertinenti con le informazioni che riguardano la gestione amministrativa interna .-
- 6.- I tasti **AZZURRO** sono pertinenti con le informazioni che riguardano le tabelle di controllo dei campi di classificazione delle varie schede.-